Vscode

Segurando ALT e clicando nos valores, ele entenderá como um só e alterará todos os marcados de uma única vez;

Outra alternativa é utilizando o ctrl+f; ele vai abrir o campo com o item a ser modificado. Clica na setinha e em REPLACEe você insere o novo valor. Ao dar enter ele mudará um por um.

Ctrl + P: busca de arquivos

Ctrl+shift+p: mostra comandos do vscode

Emmet: função que consiste em vários atalhos para criar estrutura de códigos.

Mkdir: cria novas pastas

git.init: inicializa o projeto

Git branch: mostra a branch que se está

 o asterisco indica que teve alteração no arquivo que não foi enviado para o repositório no git

Path: são comandos digitáveis na linha de comando. Ele busca-os na pasta bin

Code: utilizado para rodar o comando

Code + nome da pasta abre a pasta em nova janela

INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

Aula 1: O que é Javascript?

Introdução ao Javascript

Objetivos

1. Entender a história da linguagem

2. Familiarizar-se com a sintaxe

3. Utilização de recursos básicos

4. Criar seu primeiro projeto

5. Conhecer possibilidades no mercado de trabalho

História

Interpretada: linguagem interpretada, ou seja, ela está sendo rodada em tempo real. O código está sendo disponibilizado instantaneamente. Ele não precisa ser transformado em outra coisa antes de ser enviado para o browser, ao contrário de uma linguagem compilada, como C++, que precisa ser transformado. Se estivermos usando algum framework de compilação no JVS, pode se dizer que essa compilação também é em tempo real enquanto o código está sendo executado.

Baseada em Protótipos: base para maioria das estruturas de dados do JVS. Conjunto de funções e funcionalidades em comum.

Multiparadigma: peremite escolher se você quer escolher com orientação a objetos, programação funcional ou programação estruturada. Atende à sua necessidade não limitando a um paradigma. É uma linguagem flexível.

Comumente utilizada em aplicações ***web client-side*** (parte da programação que vai ter comunicação com o usuário: JVS é a linguagem da internet, da web. É a linguagem que os browsers entendem.

Segue o padrão ECMAScript: padrão para várias linguagens. Conjunto de normas que vai dizer quais funcionalidades oficialmente estão sendo lançadas naquela linguagem. Significa que o JVS está seguindo as novas atualizações.

Evolução

Linha do tempo

Descrição gerada automaticamente

Foi criado em 1995 oficialmente. Em 1997 começou a seguir o padrão ECMASprit.

ECMASprit 3 em 1999: permite o uso de expressões regulares, permitindo, por exemplo, validação de e-mails.

Try/catch: maneira de tratar erros

ECMASprit 5 em 2009: suporte ao JSON (quando quer consumir um API). Algumas funções para alguns array.

ECMASprit 6 em 2015: trouxe muita atualização para o JVS

Gráfico, Gráfico de mapa de árvore

Descrição gerada automaticamente

Muito do que se consegue fazer hoje no JVS deve a essa atualização. Permite, por exemplo, o paradigma da orientação de objetos, declare classes, que o programador consiga se familiarizar, permite formas novas de declarar variáveis e concatená-las em streaming.

Há mais evoluções, mas não tão significativas quanto a 6.

Aplicações

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

É uma linguagem muito flexível, não limitando ao mundo web.

RECURSOS BÁSICOS:

Objetivos:

1. Se familiarizar com a sintaxe da linguagem

2. Entender a diferença entre variável e constante

3. Ser capaz de comentar seu código